

## CURRICOLO di TECNOLOGIA

### COMPETENZA DI RIFERIMENTO

#### **ESPLORARE ED INTERPRETARE IL MONDO FATTO DALL'UOMO**

*Descrive, rappresenta gli artefatti cogliendone la struttura e la funzione*

### OBIETTIVI SPECIFICI

<b>Entro classe terza</b>	<b>Entro classe quinta</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Individua negli oggetti i diversi materiali</li> <li>- Conosce caratteristiche e comportamenti dei diversi materiali</li> <li>- Individua negli strumenti di uso comune la forma e la funzione</li> <li>- Usa oggetti e strumenti seguendo procedure di sicurezza</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rilevare le trasformazioni degli artefatti nel tempo</li> <li>- Individuare, analizzare e riconoscere potenzialità e limiti dei mezzi di telecomunicazione</li> <li>- Individuare ed utilizzare le macchine e gli strumenti in grado di riprodurre testi, immagini e suoni</li> </ul>

### COMPETENZA DI RIFERIMENTO

#### **CONOSCERE ED UTILIZZARE SEMPLICI LINGUAGGI E PROCEDURE INFORMATICHE**

Conosce ed utilizza materiali multimediali

### OBIETTIVI SPECIFICI

<b>Entro classe terza</b>	<b>Entro classe quinta</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Accede autonomamente ad un programma</li> <li>- Salva e richiama in modo autonomo il proprio lavoro</li> <li>- Utilizza programmi di scrittura e grafica</li> <li>- Conosce le parti di una postazione informatica</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Utilizza semplici algoritmi per l'ordinamento e la ricerca</li> <li>- Utilizza programmi didattici</li> <li>- Conosce e utilizza le procedure per realizzare e modificare disegni e immagini</li> <li>- Approfondisce ed estende l'impiego della videoscrittura</li> <li>- Acquisisce tecniche e procedure per utilizzare siti on line e per comunicare a distanza</li> </ul>